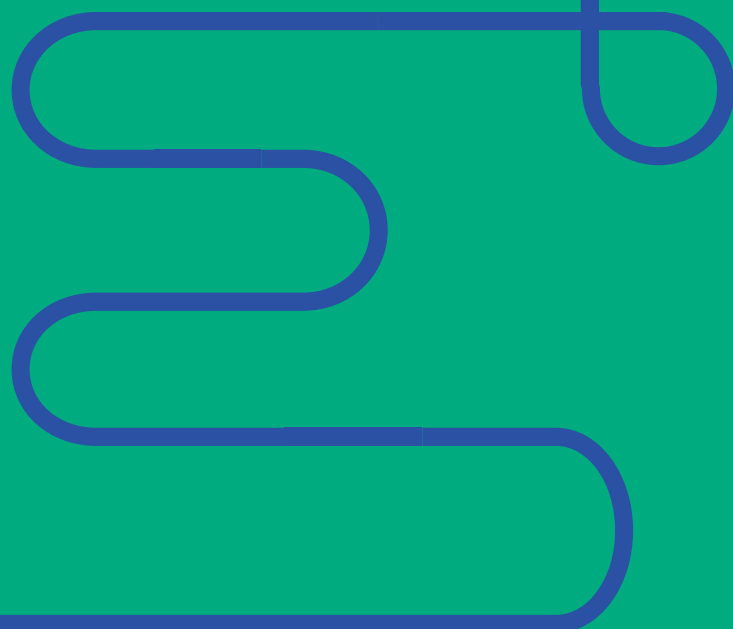


Mapeamento Edtech

Investigação sobre
as tecnologias
educacionais no Brasil

2018



Índice

- 3. A parceria abstartups e CIEB**
- 6. Edtechs Abertura**
- 8. Destaques do Mapeamento**
- 9. Metodologia do Mapeamento**
- 10. O que são Edtechs?**
- 11. Pra quem foi feito o Mapeamento**
- 12. Por que precisamos saber o que fazem as Edtechs?**
- 14. Opinião de quem trabalha com tecnologias educacionais**
- 19. Onde estão as edtechs?**
- 20. Com quais segmentos as Edtechs trabalham?**
- 21. Onde estão localizadas os segmentos?**
- 22. Quais as tecnologias encontradas?**
- 24. Onde estão as tecnologias?**
- 25. Quais são as especialidades das Edtechs?**
- 31. Modelo de Negócios**
- 32. As Edtechs que compõem o mapeamento**
- 41. Atores e parceiros**
- 46. Expediente**

A parceria abstartups e CIEB

A Associação Brasileira de Startups (abstartups) e o Centro de Inovação para a Educação Brasileira (CIEB) firmaram um acordo de cooperação técnica, em 2017, para realizar o Mapeamento Edtech.

A iniciativa resultou na criação de um banco de dados e de soluções de tecnologias educacionais em que são registradas informações como os nomes das startups, os segmentos de atuação, as soluções oferecidas, os modelos de negócio, os momentos em que as empresas se encontram, contatos dos empreendedores/fundadores e se as empresas estão cadastradas na base de dados da Abstartups, o Startupbase.

Foram mapeadas 364 edtechs em todo Brasil e nesse estudo você vai poder entender mais sobre a atuação e representatividade delas no território nacional.



<https://abstartups.com.br/>

Associação Brasileira de Startups tem como função fortalecer o ecossistema de inovação em todo país. Ela atua desde 2011 apoiando, mapeando e identificando empresas de base tecnológica em busca de oportunidades para fortalecer o mercado de tecnologia e criar o ambiente ideal para startups prosperarem.



<http://www.cieb.net.br/>

Organização social sem fins lucrativos que tem como objetivo estimular o ecossistema de inovação na educação para aprimorar as demandas e propor soluções aos desafios da educação pública no Brasil.

Edtechs



Destaques do mapeamento

Veja abaixo os principais números e suas relações com o mercado de educação e tecnologia educacional.

364 EDTECHS MAPEADAS

73% dos estados brasileiros têm no mínimo 3 Edtechs. Apenas no estado de Tocantins não foi encontrada nenhuma edtech.

43% das edtechs estão sediadas no estado de São Paulo. O estado, sendo a direção econômica do país, tem mais startups trabalhando para a educação. Em São Paulo também é possível encontrar mais polos que auxiliem e facilitem a abertura de edtechs, além de os grandes grupos educacionais que são clientes das edtechs estarem presentes nesse estado.

47% atuam no segmento de educação básica (ensino fundamental e médio). A maioria das edtechs desenvolve soluções para esse segmento. Apenas 8% atuam exclusivamente para instituições de ensino superior.

49% trabalham com soluções de Sistema Gerenciador de Conteúdo. As edtechs procuram oferecer essa solução porque entendem que precisam modificar o sistema educacional, que continua usando o mesmo modelo do século 19, o

que gera pouco engajamento e interação em sala de aula.

19% trabalham com soluções de Sistema Gerenciador Educacional. Isso significa um número significativo, mas não expressivo, de edtechs que trabalham com ofertas de serviços de apoio à gestão escolar.

Os produtos mais oferecidos pelas edtechs são: Produção de Conteúdo (**61%**) e Coleta de Dados e Processos (19%).

70% utilizam SAAS para gerar receita. Esse dado reforça que a maioria das edtechs brasileiras fornece conteúdo. Portanto, para validarem seus MVP e terem mais chance de investimento financeiro, preferem optar por este modelo de negócio.

Soluções de Jogos Educativos vêm se destacando em outros estados que não são os centros econômicos do país, como Ceará, Maranhão, Amazonas, Espírito Santo, Paraíba e Sergipe.

Metodologia do mapeamento

OBJETIVOS

Primário: criação de um banco de dados para identificar fornecedores de tecnologias educacionais. Visualizar onde as edtechs estão localizadas e com quais soluções atuam.

Secundário: identificar as oportunidades e os desafios do mercado para as edtechs.

ETAPAS

Primeira etapa - Levantamento de dados primários

Período de realização: 22 de janeiro de 2018 a 22 de fevereiro de 2018. Foi realizada a coleta de informações referentes às startups de educação.

Segunda etapa - Verificação da quantidade e representatividade de cada estado brasileiro

Período de realização: 22 de fevereiro de 2018 a 20 de março de 2018.

Terceira etapa - Verificação e validação das informações coletadas

Período de realização: 20 de março de 2018 a 12 de abril 2018.

Quarta etapa - Compilação dos dados e elaboração dos gráficos, apresentações e descritivos

Período de realização: 12 de abril 2018 a 20 de abril de 2018.

O que são edtechs?



O termo edtech é um acrônimo das palavras Education e Technology. Apesar do conceito de startup de educação ser abrangente, é possível definir duas características que se destacam nessa categoria de empresa:

- 1) O uso de alguma forma da tecnologia, que significa a aplicação sistemática de conhecimento científico para tarefas práticas.
- 2) A tecnologia como facilitadora de processos de aprendizagem e aprimoramento dos sistemas educacionais, gerando efetividade e eficácia.

Fonte: http://edutechwiki.unige.ch/en/Educational_technology

Para quem foi feito o mapeamento?

Este mapeamento tem como objetivo responder as dúvidas e as expectativas de cinco diferentes atores do ecossistema de tecnologia educacional:

EMPREENDEDORES DAS EDTECHS



Conseguirão visualizar como está o mercado e onde se encontram as possibilidades de negócios

ACELERADORAS



Podem entender como melhorar o ecossistema por meio de programas de aceleração e estimular ações de inovação em educação

EDUCADORES



Podem encontrar informações sobre ferramentas que facilitem o cotidiano, a didática na sala de aula e aprimorem o sistema de aprendizagem dos alunos

INSTITUIÇÕES E ÓRGÃOS PÚBLICOS



Podem identificar oportunidades no uso de novas tecnologias educacionais na sua cidade e/ou estado e, assim, promover melhorias nos processos educacionais de sua rede.

GESTORES DAS INSTITUIÇÕES DE ENSINO



Podem encontrar fornecedores de serviços e produtos que os auxiliem, favoreçam a retenção de alunos e a redução de despesas com os processos internos

Por que precisamos saber o que fazem as edtechs?

Os desafios da educação brasileira são muitos: escolas sem estrutura física, professores despreparados, processos internos burocráticos, sistemas educacionais arcaicos, crianças e jovens desestimulados, entre outros. As tecnologias educacionais procuram encontrar soluções para esses problemas.

Neste contexto, os pesquisadores Jonassen e Reeves já descreviam, em 1996, que ferramentas cognitivas como as tecnologias da informação e da comunicação poderiam melhorar a capacidade das pessoas de pensar, resolver problemas e aprender. Pesquisas teóricas e empíricas mostram o benefício de promover a retenção e o engajamento com o conhecimento com o uso da tecnologia.

Um artigo publicado pelo *Journal of Science Education and Technology*, em 2017, mostrou que estudantes do ensino fundamental conseguiram aprender sobre ciência, tecnologia, engenharia e matemática de maneira mais fácil do que o esperado por meio da robótica. Ou seja, da introdução de uma tecnologia para o desenvolvimento do aprendizado.

Alguns dados do mercado de educação mostram que muitas oportunidades e desafios surgem para que a inovação possa ser inserida nas instituições de ensino pelas startups que trabalham com tecnologias educacionais.

Segundo o Sindata SEMESP, os cursos a distância cresceram 15% em 2016, em relação ao ano anterior, enquanto as graduações presenciais cresceram apenas 4%. Em 2009, eram 449 cursos de graduação na rede privada de ensino, enquanto em 2016 esse número chegou a 1.215 cursos.

O crescimento dos cursos a distância mostra uma necessidade do mercado. As pessoas querem estudar, mas não têm disponibilidade de tempo e de locomoção. O ensino a distância pode trazer uma nova alternativa a esta demanda.

Na educação básica, as perspectivas são outras: a maioria dos alunos encontra-se matriculada na rede pública de ensino (88%) e apenas 12% na rede privada. Segundo dados do Censo da Educação Básica, há uma estimativa de que existam 8,1 milhões de alunos cursando o ensino médio.

Um desafio a ser superado é que a maioria dos alunos se encontra na rede pública e as startups que trabalham com educação têm dificuldade para vender para instituições do governo federal, estadual e municipal. Mesmo assim, podemos ver que é possível encontrar uma oportunidade, pois existem cerca de 960 mil alunos e possíveis usuários de tecnologias educacionais na rede privada de ensino.

Esses e outros dados do mercado de educação e instituições de ensino mostram a necessidade de elaborar soluções para os diferentes desafios. Porém, para isso, precisamos primeiramente entender de que modo o mercado de tecnologias educacionais trabalha e onde estão localizados os serviços oferecidos.

O Mapeamento Edtech atendeu essa necessidade de entender quais são as soluções tecnológicas propostas, onde as instituições de ensino podem encontrar essas soluções e quais estados e cidades têm o maior número desse tipo de empreendimento.

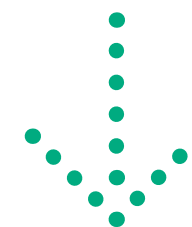
O estudo identificou quais são as edtechs brasileiras e quem são os empreendedores que estão liderando a inovação para a educação.

Referências

- Revista Ensino Superior. Ano 20, nº227, ISSN: 2238-5567, p. 7, mar 2018. Disponível em: www.revistaensinosuperior.com.br
- Revista Ensino Superior. Ano 20, nº226, ISSN: 2238-5567, p. 7, jan-fev 2018. Disponível em: www.revistaensinosuperior.com.br
- Jamani, Kamini Jaipal. Angeli, Charoula. Effect of Robotics on Elementary Preservice Teacher's Self-Efficacy, Science Learning and Computational Thinking. In: Journal of Science Education and Technology. April 2017, Volume 26, pp 175-192.
- Fallon, Garry. Mobile Devices and Apps as Scaffolds to Science Learning in the Primary Classroom. In: Journal of Science Education and Technology. December 2017, Volume 26, pp 613-628.
- Jonassen D, Reeves T (1996) Learning with technology: using computers as cognitive tools. In: Jonassen D (ed) Handbook of research on educational communications and technology. Macmillan, New.

A opinião de quem trabalha com tecnologias educacionais

Artigos de especialistas em inovação educacional apoiada pelo uso de Tecnologias da Informação e da Comunicação



Desafios e oportunidades para as edtechs

Por **Lúcia Dellagnelo**
Diretora-presidente do CIEB

Empresas emergentes de tecnologia da educação que oferecem produtos e serviços para educação básica enfrentam diversos desafios no mundo todo – acesso a financiamentos, excesso de regulamentação, busca por talentos. No Brasil, há também desafios específicos do setor de educação, fortemente influenciado pela atuação governamental – quase 80% dos estudantes de educação básica frequentam escolas públicas. Diante desse cenário, as edtechs devem estar atentas a quatro grandes vertentes de sustentabilidade: o mercado, seus produtos, as questões operacionais e as fontes de financiamento.

No que diz respeito ao mercado, a predominância do setor governamental na oferta de educação básica é uma forte barreira. A participação do setor privado na oferta de educação básica cresceu 34% nos últimos oito anos, mas ainda é pequena, principalmente no ensino médio. Por isso, muitas edtechs planejam entrar no mercado por meio de vendas para escolas privadas, posteriormente ganhando escala no setor público.

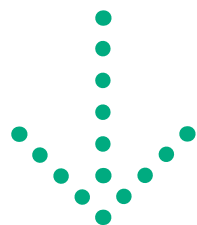
Quanto aos produtos, em geral as edtechs não oferecem uma clara proposta de valor para os públicos que pretendem atender. Além disso, muitas soluções

são inspiradas em experiências estrangeiras, onde o contexto educacional é diferente. É comum também que não estejam focadas em solucionar problemas reais de gestores e professores.

Entre os principais desafios operacionais das edtechs estão dificuldades como: atrair profissionais de TI, acompanhar o padrão de remuneração do mercado e prover capacitação e serviços de apoio em escala. Da perspectiva de empreendedores e investidores, o financiamento de edtechs constitui o principal entrave de crescimento e sustentabilidade.

No Brasil, faltam políticas estruturantes para o setor de tecnologia educacional, o que implica redesenhar o ciclo de financiamento de edtechs. O governo deve ser protagonista na definição de demanda. Mas é importante contar com o investimento de fundações e institutos na produção de estudos técnicos e realização de provas de conceito de tecnologias educacionais.

Esse novo desenho para o ciclo de investimento em edtechs reitera a necessidade de uma abordagem setorial, onde os investidores devem sempre atuar em conjunto.



Como promover um ecossistema melhor para startups de educação?

Por **Rafael Ribeiro**
Diretor-geral da Abstartups

No Brasil, já temos mais de 14 mil escolas. Segundo dados do CIEB, dessas, 98% afirmam que possuem algum processo de tecnologia, sala de computação. Esse parece ser um bom indicativo, até olharmos mais de perto. Apesar de a maioria afirmar ser tecnológica, apenas 27% realmente fazem uso claro das tecnologias e dos laboratórios disponíveis. Por quê? Na maioria das vezes é por falta de treinamento ou de conhecimento para manusear adequadamente os equipamentos e somar à rotina dos alunos.

Grande parte dos professores relata que nunca participou de formação, ou, quando participou, foi apenas para um treinamento específico, de alguma ferramenta.

Grande parte dos gestores não sabe onde buscar as informações corretas e sempre se rendem ao Google, que traz muitas vezes conteúdos rasos e que não atendem à real necessidade. Isso tudo leva a uma triste realidade, em que maioria dos laboratórios de informática ou não tem estrutura ou está fechada. A consequência disso é a má distribuição da tecnologia da escola.

Mas esse cenário pode começar a ser revertido. Hoje, já existe dinheiro disponível dentro do governo federal para

compra de soluções tecnológicas capazes de ajudar e facilitar o avanço das tecnologias nas escolas.

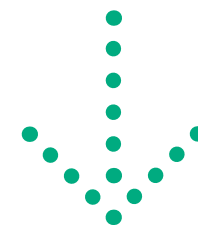
Temos mais de R\$ 100 milhões no Programa Nacional do Livro e do Material Didático, disponíveis para implementação na Base.

Precisamos levar inovação e tecnologia para o DNA do país e isso passa obrigatoriamente por educação.

Oferecendo mais informações e contexto aos gestores, nós conseguimos acelerar a implantação de novas tecnologias nas escolas. Foi com esse intuito que a Associação Brasileira de Startups, em parceria com CIEB, desenvolveu, pela primeira vez no mercado, um mapeamento contendo todos as startups de Edtech.

O estudo vem mostrar com clareza onde estão e quais são as soluções tecnológicas que estão sendo desenvolvidas para o mercado de educação.

Para as startups que por acaso não estão no estudo, sejam associadas da ABStartups e façam parte do comitê de Edtech.



O professor e o uso da tecnologia

Por **Fábio Reis**
Diretor de Inovação Acadêmica e Redes de Cooperação do Semesp

Os cursos de licenciatura, de modo geral, não estão correspondendo aos desafios de formar professores capacitados para atuarem nos ensinamentos fundamental e médio conforme as demandas da sociedade.

O que isso significa? As informações são acessíveis nos diversos sites de busca, nos meios de comunicação e, especialmente, as mídias digitais aproximam as pessoas e agilizam a circulação das informações. A tecnologia avança e permite novas formas de organizar o processo de ensino e aprendizado, mas os cursos de graduação pouco lidam com esses temas. São poucos os que estão tratando desses assuntos de forma adequada.

O mesmo acontece com o ensino superior, em que muitos professores podem conhecer muito bem o assunto em que lecionam, mas possuem pouca prática de sala de aula.

Os professores enfrentam o desafio de trabalhar em sala de aula com estudantes digitais, que navegam nas diferentes mídias e que possuem familiaridade com a tecnologia. O perigo é que tenhamos dois mundos distintos: o do professor e o do estudante.

Como professor de História da América, tenho repensado constantemente a minha atuação em sala de aula.

Eu comecei a lecionar no ensino superior em 1989. Lecionar na década de 1990 não é a mesma coisa do que lecionar em 2018. Percebi que não obteria os mesmos resultados da década de 1990 se não modificasse meu estilo de aula. Eu ainda sinto que preciso avançar no engajamento dos estudantes, pensar em processos de gamificação, aplicar metodologias ativas, entre outras atitudes que considero necessárias.

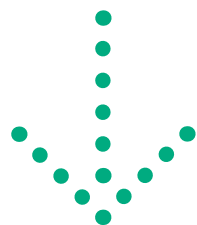
A educação vai melhorar, em todos os níveis, quando os cursos de graduação refizerem seu modelo de ensino, quando houver investimento contínuo em capacitação dos professores e quando os professores estiverem preparados para utilizar a tecnologia em seu benefício. É preciso reconhecer que estamos em um momento em que há recursos tecnológicos que podem engajar os estudantes e melhorar o aprendizado.

A tecnologia para ser utilizada em sala de aula precisa estar inserida no projeto institucional, ou seja, não pode ser algo ocasional. Não se pode oferecer uma lousa digital ou um computador para o professor se ele não souber utilizar a lousa ou os recursos de um computador. Como professor, não tenho dúvida de que a tecnologia estará cada vez mais presente em sala de aula.

Escolas, faculdades (ensino superior) que não analisarem as possibilidades do uso de tecnologia serão menos competitivas. No caso do professor que não seja digital e tecnológico, provavelmente, terá dificuldade para conseguir emprego.

Vejo oportunidades para a educação, em todos os níveis. No caso dos professores, de um lado, é preciso repensar o modelo de capacitação dos docentes, do outro, os professores precisam aprender a lidar e a utilizar as tecnologias.

No meu caso, eu espero acompanhar a dinâmica e as oportunidades do momento que estamos vivendo. Eu não gostaria de ser um "professor dinossauro".



Ser empreendedor de edtech

Por **Daniel Machado**

Diretor do Comitê Edtech ABStartups

Minha história com a educação começou quando meus pais se separaram. Minha mãe queria que eu estudasse em uma escola privada de qualidade já aos 5 anos de idade, mas, como meu pai estava desempregado, ele teve a ideia de colocar uma carteira na sala de estar e iniciar meu processo de alfabetização ali mesmo. Assim começou meu percurso escolar.

Anos depois, começou a minha história com o Colegium, quando a escola, que era muito alternativa, construtivista radical e que não deu muito certo, pois focava exclusivamente em arte, estava fechando em 2003, e eu resolvi assumir a direção, mudando radicalmente o projeto da instituição e focando em vestibular.

Em 2008, com uma turma de 30 alunos, conseguimos o 13º lugar no ranking de melhores escolas do Brasil, o que foi um excelente resultado e me proporcionou a possibilidade de conseguir comprar outras 15 escolas. O processo foi acelerado e em 2014 vendi para o Eleva, um fundo de investimento do Jorge Paulo Leman.

No ano de 2015, fundei a Imaginie. Na época, só havia soluções tecnológicas para questões de múltipla escolha, como o Geekie, Evolucionar e Approva, mas não havia ninguém pensando em soluções para o ensino de redação. Como eu havia conseguido que duas das minhas escolas ficassem entre as 5 melhores em

redação no país, entendi isso como uma oportunidade de desenvolver uma solução voltada para essa demanda de produção textual.

Conseguimos consolidar a Imaginie como a maior plataforma de ensino, gestão e correção de redações do Brasil, e o que me motiva e me empenha diariamente é o mesmo que me move desde a minha atuação com o Colegium e no Eleva: o impacto social e o poder transformador que a educação proporciona à vida das pessoas, especialmente as de baixa renda.

O maior desafio em ser um empreendedor edtech é a distribuição do produto. Muitos acreditam que criá-lo é um desafio, mas na verdade o desafio é vendê-lo. Isso acontece porque 85% da educação básica está concentrada na mão do governo, restando apenas 15% das escolas na modalidade privada, as que seriam, teoricamente, capazes de comprar alguma tecnologia. Porém, boa parte dessa porcentagem é de escolas pequenas, que não têm recursos financeiros ou gestores capacitados para compreender como a tecnologia modifica a proposta educacional. Consequentemente, ficamos restritos a vender para um pequeno grupo de instituições.

Curiosamente, temos cerca de 3.000 instituições de ensino superior privado, e os empreendedores não têm oferecido tantas soluções quanto poderiam para

essas instituições, sendo significativa a falta de opções de produtos tecnológicos. É um grande desafio atender a essas instituições, que contam com bom poder aquisitivo, sendo, portanto, um mercado a ser explorado.

Nós precisamos dar um salto de qualidade na educação e não podemos nos dar o luxo de aguardar mais 20 ou 30 anos para alcançar a excelência neste setor tão fundamental da sociedade. Claro que ao falar em educação falamos de variáveis complexas, como a valorização do professor, a formação desses profissionais e a melhoria da gestão nas instituições de ensino, por exemplo. Por isso a tecnologia é tão importante nesse processo: ela é capaz de ajudar nessa mudança, empoderando o professor e o gestor a um custo mínimo se comparado ao que é gasto com outras estratégias que não contam com o auxílio dessas ferramentas modernizadas.

A tecnologia pode contribuir para que todos tenham uma educação de qualidade e tragam a equidade, de fato, para as escolas, expectativa que vale tanto para o ensino superior quanto para a educação básica.

O material pedagógico criado pelas edtechs tem uma capacidade de aproximar o aluno de seu contexto de afinidade, o tecnológico, no meio educacional, em uma relação confortável e atrativa ao jovem, neste que

é um momento de transformação dos paradigmas da escola. Quando se tem a tecnologia, é possível otimizar o trabalho do professor quanto à instrução do aluno, de forma versátil e dinâmica, possibilitando que o educador foque tanto naquele que quer se aprofundar em trigonometria quanto no que quer se aprofundar em filosofia.

Assim também atua a tecnologia educacional no âmbito econômico-social, em que um mesmo conteúdo de qualidade é acessível tanto para o aluno de baixa renda quanto para o aluno de uma escola privada de elite.

Hoje, tenho uma ONG pela qual atendemos 1.200 alunos carentes. É por meio do empenho desses alunos que enxergo seus protestos contra o sistema precário educacional. Quando o menos favorecido luta pela sua educação, ele entende e se motiva pela verdade de que é ela que pode transformar a sua história.

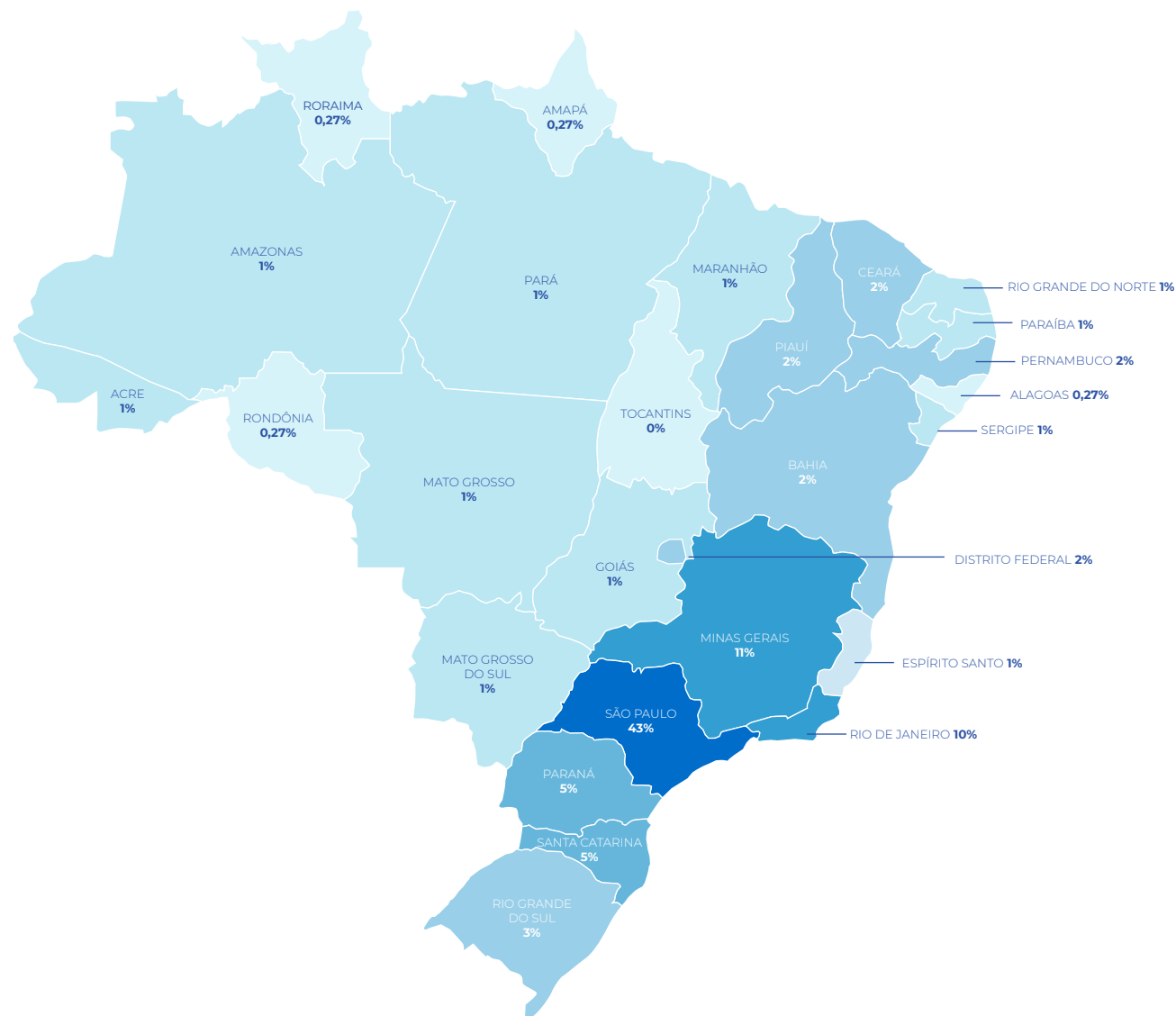
Se alguém me perguntar se trabalhar com tecnologia educacional é uma grande oportunidade de negócio, eu diria que é algo muito difícil, mas o propósito de ajudar e educar, especialmente a classe de baixa renda, ultrapassa qualquer desafio, principalmente se essa motivação é genuína. Ao acreditar no poder de transformação da educação, o empreendedor que abraçar a causa terá sucesso com a sua edtech.

Onde estão as edtechs?

Representatividade por estado

A maioria das startups está localizada nos grandes centros, como São Paulo, Minas Gerais, Rio de Janeiro e Santa Catarina, mas outros estados ganham destaque, como Rio Grande do Sul, Ceará, Distrito Federal e Piauí.

O mapeamento mostrou ainda que **73% dos estados brasileiros** têm no mínimo **3 Edtechs**. Apenas no estado de Tocantins não foi encontrada nenhuma Edtech.

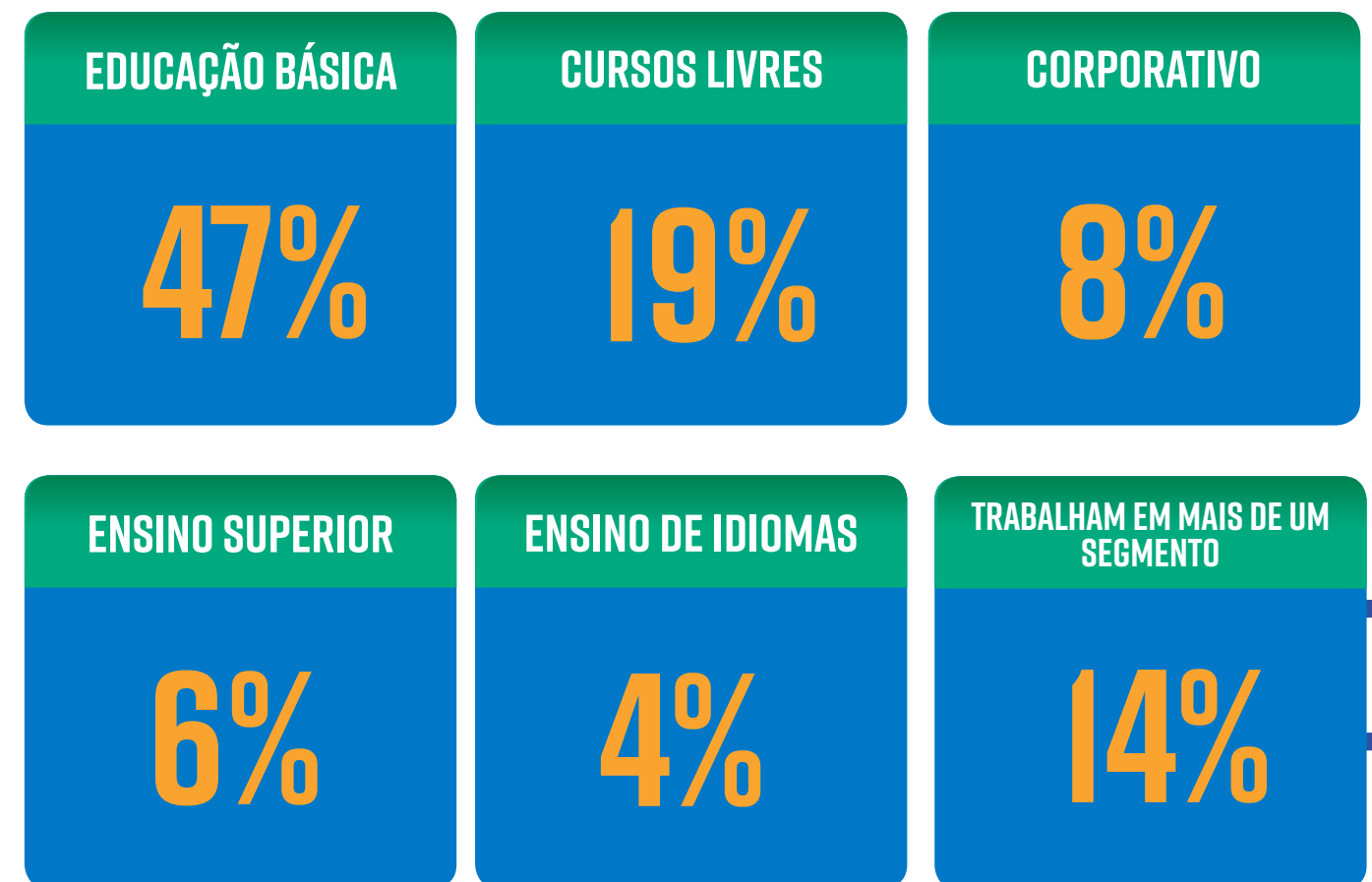


Com quais segmentos as edtechs trabalham?

No processo de mapeamento, o primeiro passo para compreender a atuação das edtechs foi identificar os segmentos nos quais atuam – ou seja, para quais setores oferecem suas soluções.

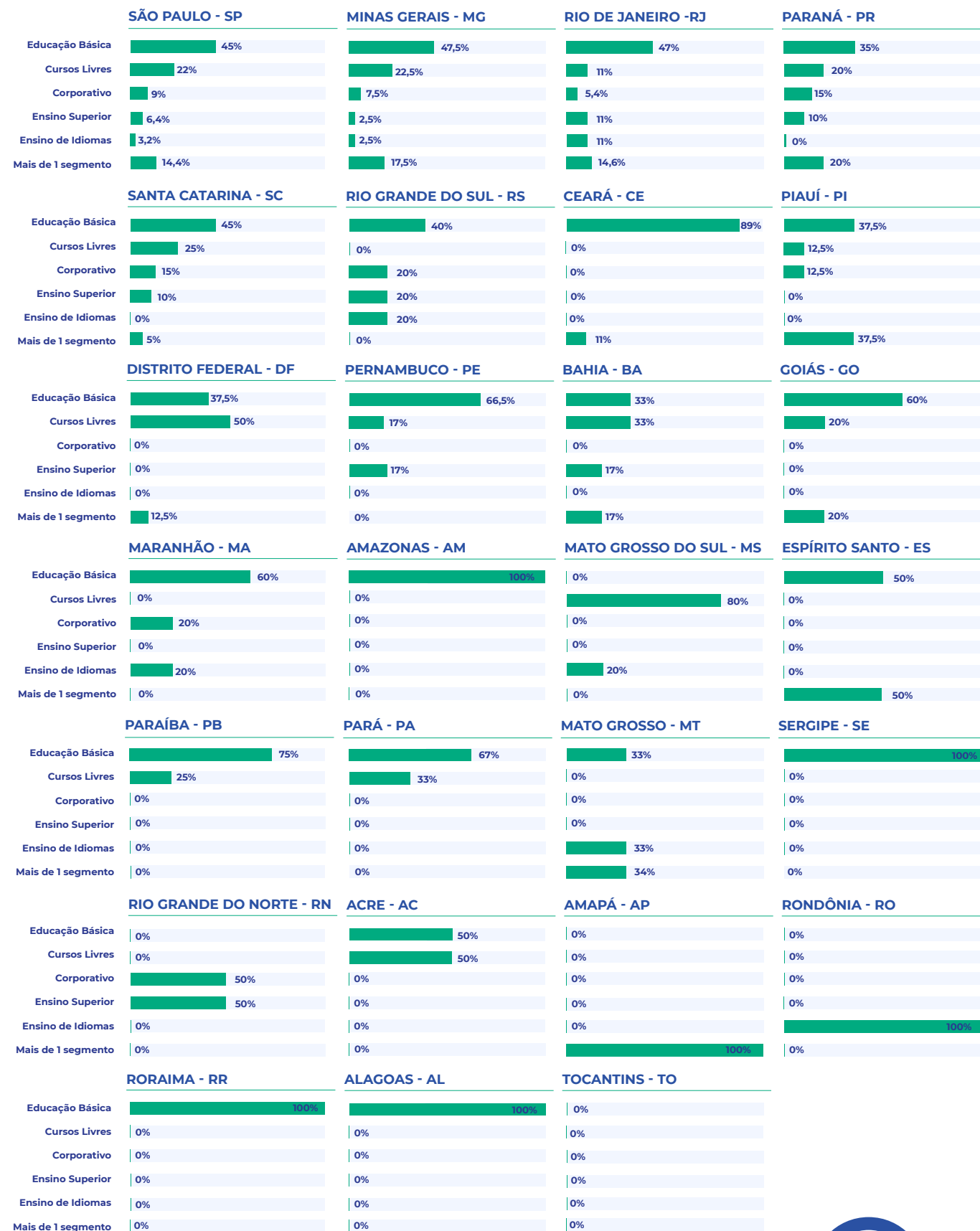
Os segmentos identificados foram: Educação Básica, Ensino Superior, Cursos Livres, Corporativo e Ensino de Idiomas.

Os dados mostraram que 14% das edtechs trabalham para mais de um segmento. Por exemplo, oferecem o mesmo serviço para Educação Básica e Cursos Livres, ou serviços diferentes para Ensino Superior e Cursos Livres.



Onde estão localizados os segmentos?

Os segmentos adotados no mapeamento foram distribuídas geograficamente pelo país.



Quais as tecnologias encontradas?

Neste estudo, as edtechs foram agrupadas pelos segmentos em que atuam. As tecnologias são os produtos e serviços que as edtechs oferecem para seus clientes.

O agrupamento das tecnologias das edtechs, foi realizado com base em uma proposta de taxonomia elaborada pelo CIEB. Primeiro, foi feito um recorte mais amplo das soluções, agrupando as tecnologias em 6 macrogrupos apresentados abaixo:

Jogos Educativos: plataformas, sistemas ou aplicativos que auxiliam na aprendizagem por meio de gamificação;

Plataformas adaptativas: orientação e auxílio para o desenvolvimento de habilidades sociais ou técnicas por meio de tecnologias e ferramentas digitais, para personalizar o processo de ensino;

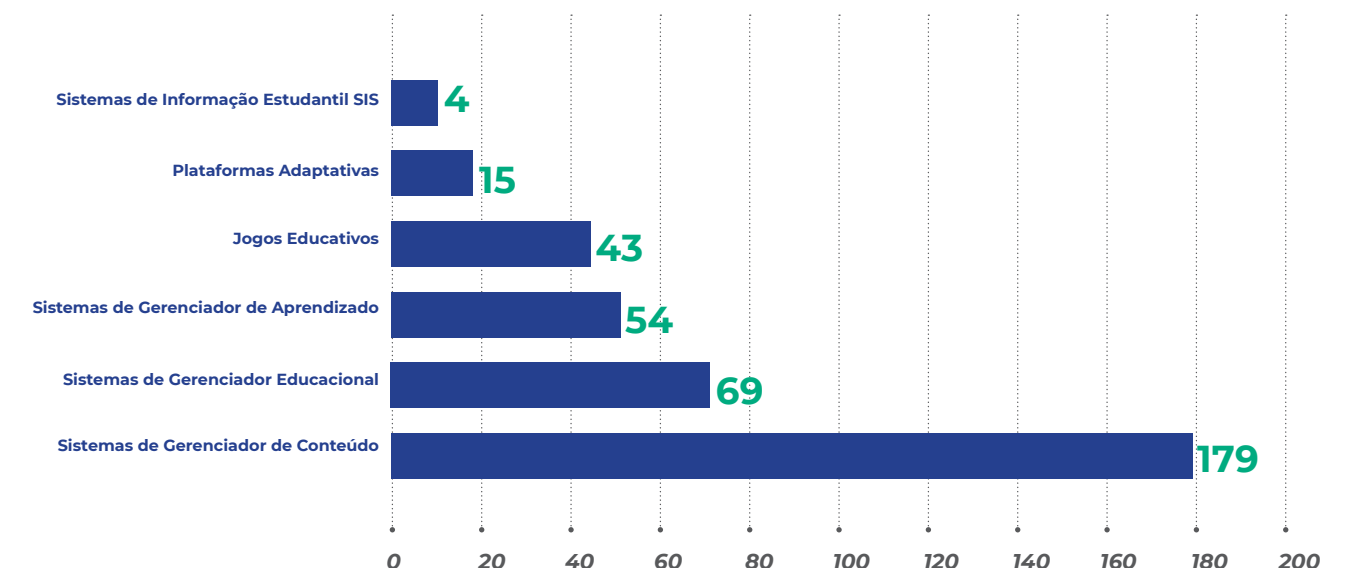
Sistema Gerenciador de Aprendizado: plataformas que permitem a alunos aprenderem com mais eficiência;

Sistema Gerenciador de Conteúdo: plataformas que oferecem conteúdos ou espaço para distribuição de conteúdos de forma gratuita ou monetizada;

Sistema Gerenciador Educacional: serviços de apoio à gestão de processos e atividades de uma instituição de ensino

Sistemas de Informação Estudantil SIS: utilização de dados e informações para realização de processos internos, administrativos e operacionais

Veja abaixo as tecnologias em que as startups atuam:



DESTAQUES: FOCO PRINCIPAL NA ENTREGA DE CONTEÚDOS E OPORTUNIDADE NOS PROCESSOS METODOLÓGICOS DE ENSINO, POR MEIO ANÁLISE DE DADOS DE ENSINO ADAPTATIVO

Veja como como estão distribuídos os diferentes tipos de tecnologias nos dois principais segmentos educacionais:

Soluções em Educação Básica

Sistemas de Gerenciador de Conteúdo	31%
Sistemas de Gerenciador Educacional	27%
Sistemas de Gerenciador de Aprendizado	19%
Jogos Educativos	18%
Plataformas Adaptativas	3%
Sistemas de Informação Estudantil SIS	2%

Soluções em Ensino Superior

Sistemas de Gerenciador de Conteúdo	41,7%
Sistemas de Gerenciador Educacional	29,1%
Plataformas Adaptativas	16,7%
Sistemas de Gerenciador de Aprendizado	12,5%

DESTAQUES: BAIXA PRESEÇA DE TECNOLOGIAS ADAPTATIVAS NA EDUCAÇÃO BÁSICA GRANDE FOCO EM CONTEÚDO NA EDUCAÇÃO SUPERIOR

Onde estão as tecnologias?

Veja como as edtechs de diferentes tipos de tecnologias estão distribuídas pelo Brasil, com percentual dos destaques em cada estado.

Estado	Sistema Gerenciador de Conteúdo	Sistema Gerenciador Educacional	Sistema Gerenciador de Aprendizado	Jogos Educativos	Plataformas Adaptativas	Sistema de Informação Estudantil SIS
SP	47,5%	20%	19%	9%	4,5%	0%
MG	17,5%	55%	5%	10%	2,5%	10%
RJ	54%	16%	11%	13,5%	5,5%	0%
PR	60%	10%	10%	10%	10%	10%
SC	35%	25%	20%	10%	10%	0%
RS	60%	30%	10%	0%	0%	0%
CE	11%	33%	22%	33%	0%	0%
PI	62,5%	37,5%	0%	0%	0%	0%
DF	50%	12,5%	25%	12,5%	0%	0%
PE	67%	16,5%	16,5%	0%	0%	0%
BA	100%	0%	0%	0%	0%	0%
GO	0%	40%	40%	20%	0%	0%
MA	40%	20%	0%	40%	0%	0%
AM	20%	20%	0%	60%	0%	0%
MS	100%	0%	0%	0%	0%	0%
ES	25%	25%	0%	25%	25%	0%
PB	25%	0%	0%	75%	0%	0%
PA	67%	0%	0%	33%	0%	0%
MT	67%	33%	0%	0%	0%	0%
SE	50%	0%	0%	50%	0%	0%
RN	50%	0%	50%	0%	0%	0%
AC	50%	0%	50%	0%	0%	0%
AP	0%	100%	0%	0%	0%	0%
RO	100%	0%	0%	0%	0%	0%
RR	0%	0%	100%	0%	0%	0%
AL	0%	0%	100%	0%	0%	0%
TO	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Quais as especialidades das edtechs?

Além do agrupamento em macrogrupos foram identificadas as possíveis especialidades de atuação (ou funcionalidades) dentro do segmento de edtech que a tecnologia oferece para seu cliente principal. Neste processo foram identificados **17 especialidades** listadas abaixo:

Análises e Relatórios: entregas de informações analíticas e relatórios com compilação de dados.

Coleta de Dados e Processos: a plataforma coleta informações para gerar relatórios e informar sobre os processos da instituição.

Coaching e Planejamento de Carreira: sistemas e ferramentas para orientar os alunos e/ou profissionais na direção mais apropriada em suas escolhas profissionais.

Desenvolvimento de Habilidades Práticas: plataformas e sistemas que ajudam no desenvolvimento de habilidades complementares à carreira e ao ensino básico.

Desenvolvimento de Habilidades Técnicas: plataformas e sistemas que ajudam no desenvolvimento de habilidades específicas, como se aprimorar em matemática, redação, música etc.

Distribuição e Venda de Conteúdo: plataformas e sistemas de vendas de cursos ou outros tipos de conteúdo.

Ensino Adaptativo: uso de tecnologias e ferramentas digitais para personalizar o processo de aprendizagem.

Ferramentas de Comunicação e Interação: sistemas que facilitam troca de mensagens e informações entre a instituição e os usuários da plataforma.

Ferramentas Maker: utilização de métodos para usuários fazerem por eles mesmos as atividades propostas.

Hardware e Dispositivos: uso de dispositivos que transformam o processo de aprendizagem

Produção de Conteúdo: criação e elaboração de conteúdos diversos.

Gestão de Turmas e Ferramentas: ferramentas para auxiliar na gestão de processos e dos alunos.

Monitoramento e Gerenciamento de Informações: utilização de informações para andamento dos processos administrativos e institucionais.

Plataforma de vídeos: distribuição e produção de vídeos.

Preparação didática e planejamento de aulas: auxilia professores e educadores no desenvolvimento de atividades para a sala de aula.

Realidade Virtual e Aumentada: plataformas de aprendizagem que utilizem essas ferramentas.

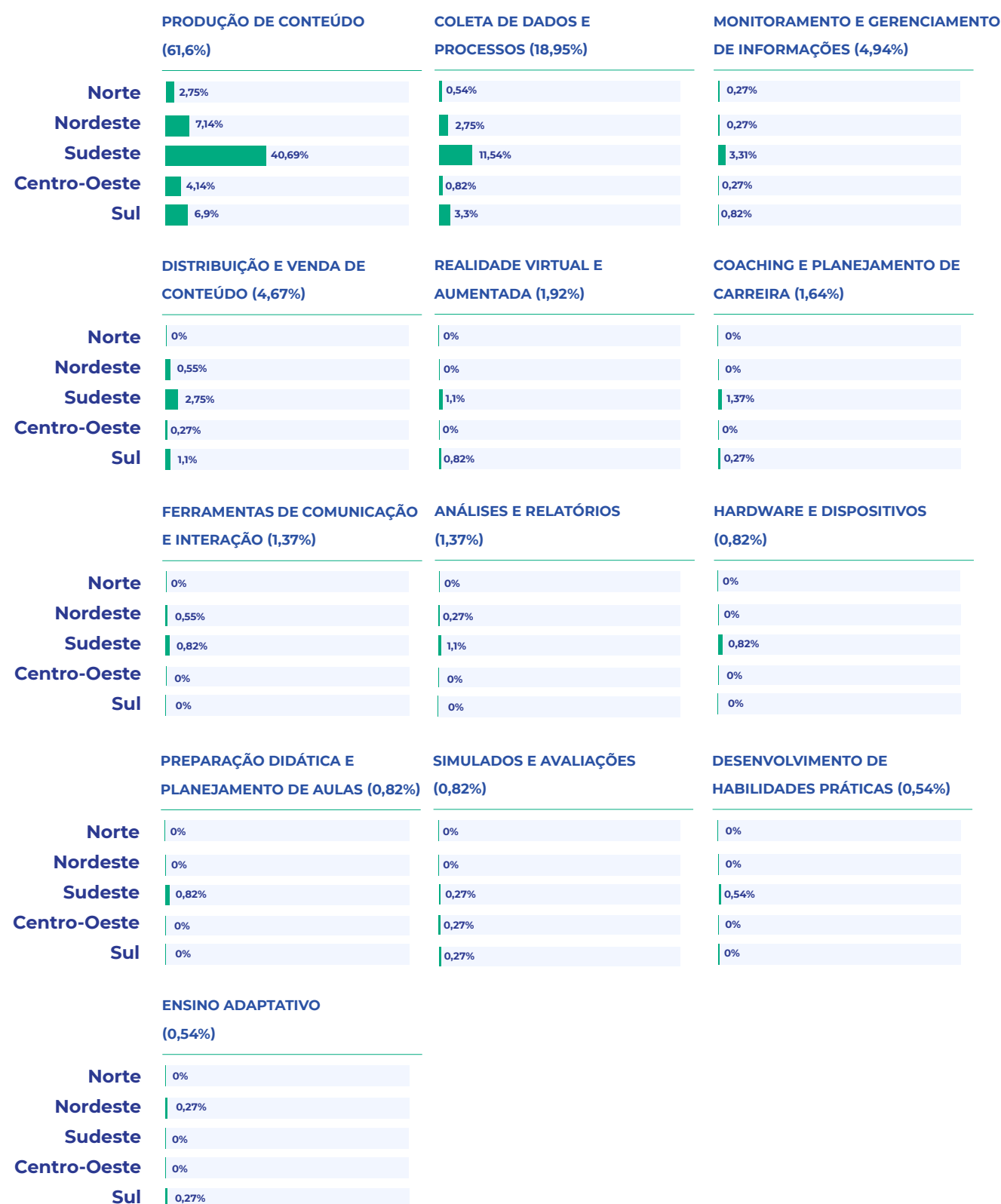
Simulados e Avaliações: plataformas que utilizam avaliações como ferramentas de aprendizagem

A tabela abaixo mostra em quais especialidades as edtechs têm focado seus esforços.

Produção de Conteúdo	61,6%
Coleta de Dados e Processos	18,95%
Monitoramento e Gerenciamento de Informações	4,94%
Distribuição e Venda de Conteúdo	4,67%
Realidade Virtual e Aumentada	1,92%
Coaching e Planejamento de Carreira	1,64%
Ferramentas de Comunicação e Interação	1,37%
Análise e Relatórios	1,37%
Hardware e Dispositivos	0,82%
Preparação didática e planejamento de aulas	0,82%
Simulados e Avaliações	0,82%
Desenvolvimento de habilidades práticas	0,54%
Ensino Adaptativo	0,54%

Em relação a especialidade as edtechs foram identificadas quanto ao seu foco principal, apresentado acima e quanto ao seu foco secundário de atuação, pois os produtos ou tecnologias das edtech geralmente buscam oferecer múltiplas funcionalidades para seu cliente alvo. Veja abaixo como esta distribuído o foco secundário.

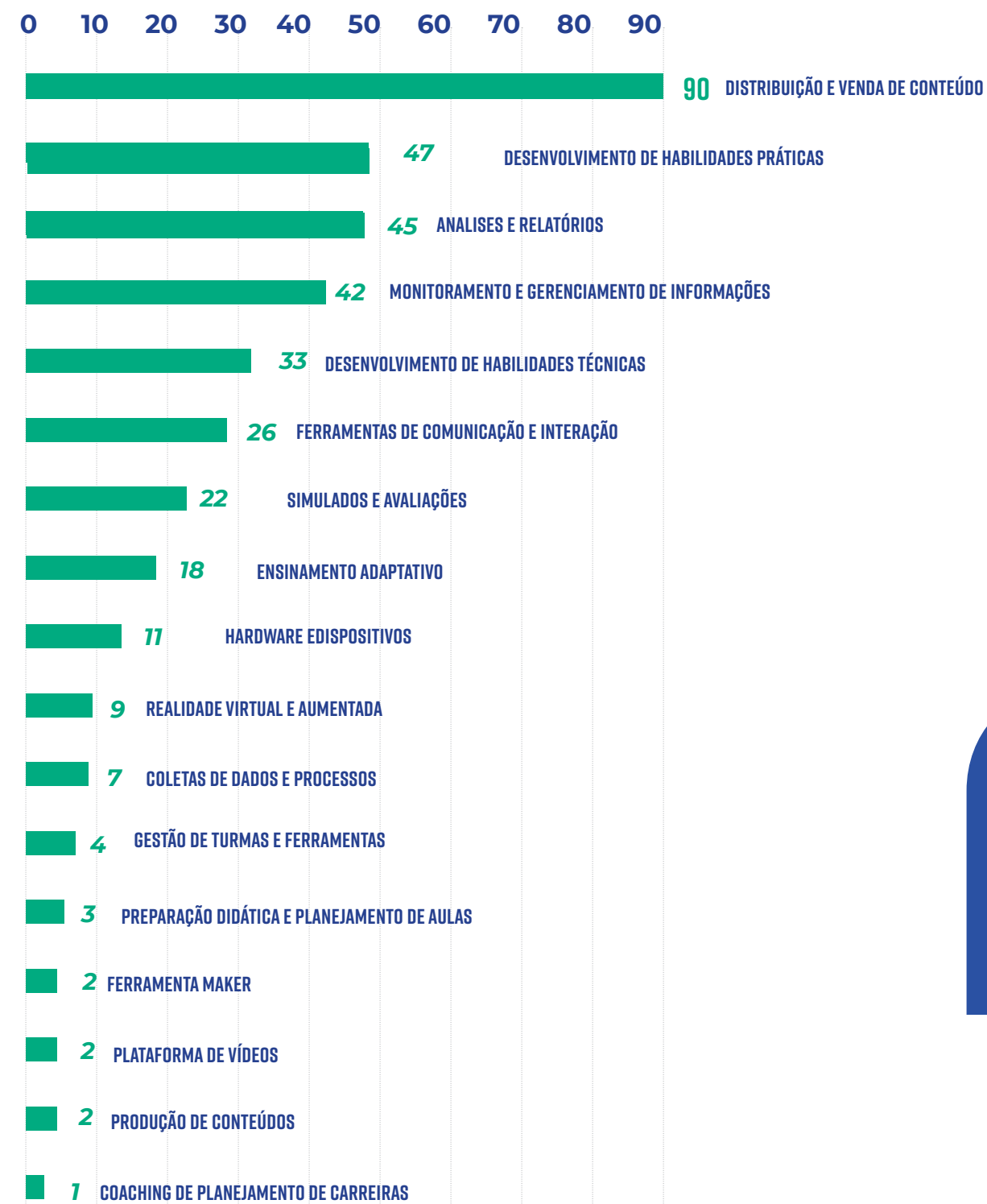
Veja como as especialidades estão distribuídas pelas diferentes regiões do Brasil, com percentual dos destaques por região.



Veja ao lado os números totais referentes ao foco de atuação secundário das edtechs.



Em relação a especialidade as edtechs foram identificadas quanto ao seu foco principal, apresentado anteriormente, e secundário. Ao lado você pode ver as edtechs divididas quanto ao seu foco secundário de atuação, pois os produtos ou tecnologias das edtech geralmente buscam oferecer múltiplas funcionalidades para seu cliente alvo. Veja ao lado como esta distribuído o foco secundário.



DESTAQUES: SE A MAIORIA DAS EDETECHS TRABALHA COM PRODUÇÃO DE CONTEÚDO, SEU SEGUNDO PRODUTO É DISTRIBUIR E VENDER ESSE CONTEÚDO.

Modelo de Negócios

A maioria das startups estudadas utiliza o modelo SAAS, mas também aparecem outros modelos de negócios, mesmo em menor utilização.



As Edtechs que compõem o mapeamento

Confira todas as startups de educação que fizeram parte deste estudo, organizadas por segmento de atuação e tecnologia oferecida.

Se sua startup não estiver nesse mapeamento, clique aqui para participar:

<https://startupbase.abstartups.com.br/>

Nome	Site	Segmento	Soluções
10 Educ Educação Corporativa	10educ.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
10 MilStartups	10milstartups.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
3DED	3ded.com.br	Ed. Básica e Ensino Superior	Jogos Educativos
4cis Sistemas Ltda (Sistema Cronos)	sistemacronos.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
4D Mais	4dmais.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
4you2	materiais.4y2.org/contato	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Aprendizado
5 minutos por livro	5minutosporlivro.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
ABC Educação	abceduacao.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Academia PME	academiapme.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
AgendaEdu	agendaedu.com	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Agenduca	agenduca.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Agoapp	agoapp.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Aki Vai	akivai.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Aondê Educacional (Conecturma)	conecturma.com.br	Ed. Básica	Jogos Educativos
Ápice Games	apicegames.com.br	Corporativo	Jogos Educativos
Aplicativo Escolar	aplicativoescolar.com	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
App Prova	approva.com.br	Ed. Básica	Sistema de Informação Estudantil SIS
Appoia	appoia.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Aprenda Certo	aprendacerto.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
AprendaNet	aprendanet.com.br	Ed. Básica, Ensino Superior e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Aprende aí	aprendeai.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Aprendocast	aprendocast.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Arkos	arkos.com.br	Ed. Básica	Jogos Educativos
Árvore de livros	arvoredelivros.com.br	Ed. Básica	Jogos Educativos
Astro	useastro.com/como-funciona	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Atina Educação	atinaedu.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Aula Livre	aulalivre.net	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Aula Up	aulaup.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
AulaViva	aulaviva.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Aulavox	aulavox.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Aussi	aussi.com.br	Corporativo	Plataformas Adaptativas
Barkus Educacional	barkus.com.br/site	Cursos Livres	Plataformas Adaptativas
Bearings Vocacional (Que curso)	bearingsvocacional.com.br	Ed. Básica	Plataformas Adaptativas
Beenoculus	beenoculus.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Beetools (parceira Beenoculus)	beetools.com.br	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Bisble	bisble.com	Ed. Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
BlueFive Tecnologias Educacionais LTDA	bluefive.com.br/site	Ed. Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo

Nome	Site	Segmento	Soluções
Br.ino	brino.cc	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Brainconsulting	brainconsulting.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
BrainOn	outsourcetravel.com.br/brainon	Educação Básica	Jogos Educativos
Brincadeira ao Cubo	brincadeiraaocubo.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Business Academy	tgitoday.com.br/business-academy	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Cangame	cangame.lifeupbrasil.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Cert Best	certbest.com	Cursos Livres	Plataformas Adaptativas
Cientista Beta	cientistabeta.com.br	Ensino Superior	Plataformas Adaptativas
Classapp	classapp.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Clickideia	clickideia.com.br/portal/home	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Clinton Education	clinton.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Clipescola	clipescola.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Clipping Concursos	clippingcand.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
CloudCampus Treinamentos	cloudcampus.cc	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
CLUBEaluno	clubealuno.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Colaborativa	colaborativa.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Como faz	comofaz.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
ConectaMundo	conectamundo.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Coruja Educação	corujaedu.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Creduc	creduc.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
CrM Educacional	crmeducacional.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
CuboZ	cuboz.com	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Cursos 24h	cursos24horas.com.br	Cursos livres e Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
DataEduc	site.dataeduc.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Dazideia	dazideia.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Dentro da História	www.dentrodahistoria.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Descola	descola.org	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Descomplica	descomplica.com.br/sobre/quem-somos	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Desenrolado	desenrolado.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Desenvolve.ai	desenvolveai.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Dever de casa fácil	deverdecasafacil.com.br	Educação Básica	Sistema de Informação Estudantil SIS
Diário Eletrônico	darsh.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Diário Escola	diarioescola.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Dicionário Informal	dicionarioinformal.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Direto ao ponto	Sem informação	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
DitanGO	ditango.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Do Primeiro ao Quinto	doprimeiroaoquinto.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Dominesco	dominesco.com.br/site	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
DOT digital group	dotgroup.com.br/edtech	Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Dreamkid Studio	dreamkidstudio.com	Educação Básica	Jogos Educativos
Dreamshaper	dreamshaper.com/pt	Educação Básica e Ensino Superior	Plataformas Adaptativas
Ead Plataforma	eadplataforma.com	Cursos Livres e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Ead Plus	eadplus.com.br	Ensino Superior e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eadbox	eadbox.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EasyAula	easyaula.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo

Nome	Site	Segmento	Soluções
EasyClasses	easyclasses.com.br	Educação Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EasyMentoring	easymentoring.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Editora Viva	editoraviva.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Edools	edools.com	Ensino Superior e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Edu X	sistemaedux.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Edu3	edu3.com.br/#hero	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
EduApps	eduapps.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Educa Software	educasoftware.com.br/home/index.php	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Educacross	educacross.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Educaland	educaland.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Educan	educan.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Educar 3.0	educar30.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Educare	educarebr.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
EducareBox	educarebox.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Educity	educity.com.br/#	Educação Básica e Corporativo	Jogos Educativos
Educriativos	educriativos.contato.site	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eduk	eduk.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Edukativab	edukativab.com	Ensino Superior e Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
EdukVR	startse.com/in/edukvr	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Eduqytec	eduqytec.com.br	Educação Básica e Corporativo	Jogos Educativos
EduSense	edusense.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EduSynch	edusynch.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EduTech Ambiental	edutechambiental.com.br/home	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eduwiki	index.php/ead-2	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
EduX	eduwiki.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eduxe	edux.tv	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Eduzz	eduxe.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EhealthSchool	eduzz.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Elefante Letrado	ehealthschool.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Elfutec	elefanteletrado.com.br	Cursos Livres e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eligis	elfutec.com.br	Educação Básica	Sistema de Informação Estudantil SIS
Elo Concursos	eligis.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Enactus	eloconcursos.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Engaged	enactus.org.br/about-us	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
EnglishCentral	engaged.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EnlIX Tecnologias Educacionais	pt.englishcentral.com/videos	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EnneaPlay	enlixeducacional.com.br	Corporativo	Jogos Educativos
Ensino +O2	enneaplay.com.br/pt-br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Entretanto (Pearson)	ensinomaiso2.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Entropia Coletiva	entretantoeducacao.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Eruga	entropiacoletiva.com	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
E-Sanar	eruga.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Escola em movimento (Agenda Digital)	e-sanar.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Escola em Rede	escolaemmovimento.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Escola Games	escolagames.com.br	Educação Básica, Ensino Superior e	Sistema Gerenciador Educacional
Escolar Manager	escolarmanager.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional

Nome	Site	Segmento	Soluções
EscolaWeb	escolaweb.com.br	Educação Básica, Ensino Superior e	Sistema Gerenciador Educacional
Escrever é prático	redacaoparaconcursos.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Estante Mágica	estantemagica.com.br/index.php	Educação Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Estuda.com	estuda.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Estudar Com Você	estudar.com.vc	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Estude Jogando	estudejogando.com.br	Ensino Superior	Jogos Educativos
Estudologia	estudologia.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
E-test	etest.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Eu Empreendo	euempreendo.org.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Eventfy	eventfy.net	Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional
EvoBooks	programainspira.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Evolua	evoluaeducacao.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Evolucional	evolucional.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Evolve	evolvemp.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
EXP	expedu.com.br/produtoseservicos	Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Explicae	explicae.com.br/site	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
ExtraClass	extraclass.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Extracurriculares	extracurriculares.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Fábrica de Conteúdos	fabricadeconteudos.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Fábrica de Provas	l.fabricadeprovas.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Filho sem Fila	filhosemfila.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Flying Saci Game Studio	flyingsaci.com	Educação Básica	Jogos Educativos
Foca na Vaga	focanavaga.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
ForEducation	foreducationedtech.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Foreleven	site.forleven.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Gama Academy	gama.academy	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Geekie	geekie.com.br	Corporativo	Jogos Educativos
Geniants	geniantis.org	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Gerador de Matrículas	geradordematriculas.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Global Mentoring Group	globalmentoringgroup.com	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Go Educa	goeduca.com	Cursos Livres	Jogos Educativos
GridClass (grupo Wpensar)	gridclass.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Grupo Unite	grupounite.com.br/home/#b-voce	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Guimo	gulmo.toys	Educação Básica e Ensino Superior	Jogos Educativos
Guitarpedia	guitarpedia.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Guten News	gutennews.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Help Class	helpclass.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Hike Academy (residente Cubo)	hikeacademy.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Hum2	hum2.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Iboux	iboux.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Idiomus	idiomus.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
IES2 Inovação Educação e Soluções Tecnológicas (Aulapp)	ies2.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Igabaritei	igabaritei.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Imagina Kids	imaginakids.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Imaginie	imaginie.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Inbep	inbep.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Inforgenese	inforgenese.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional

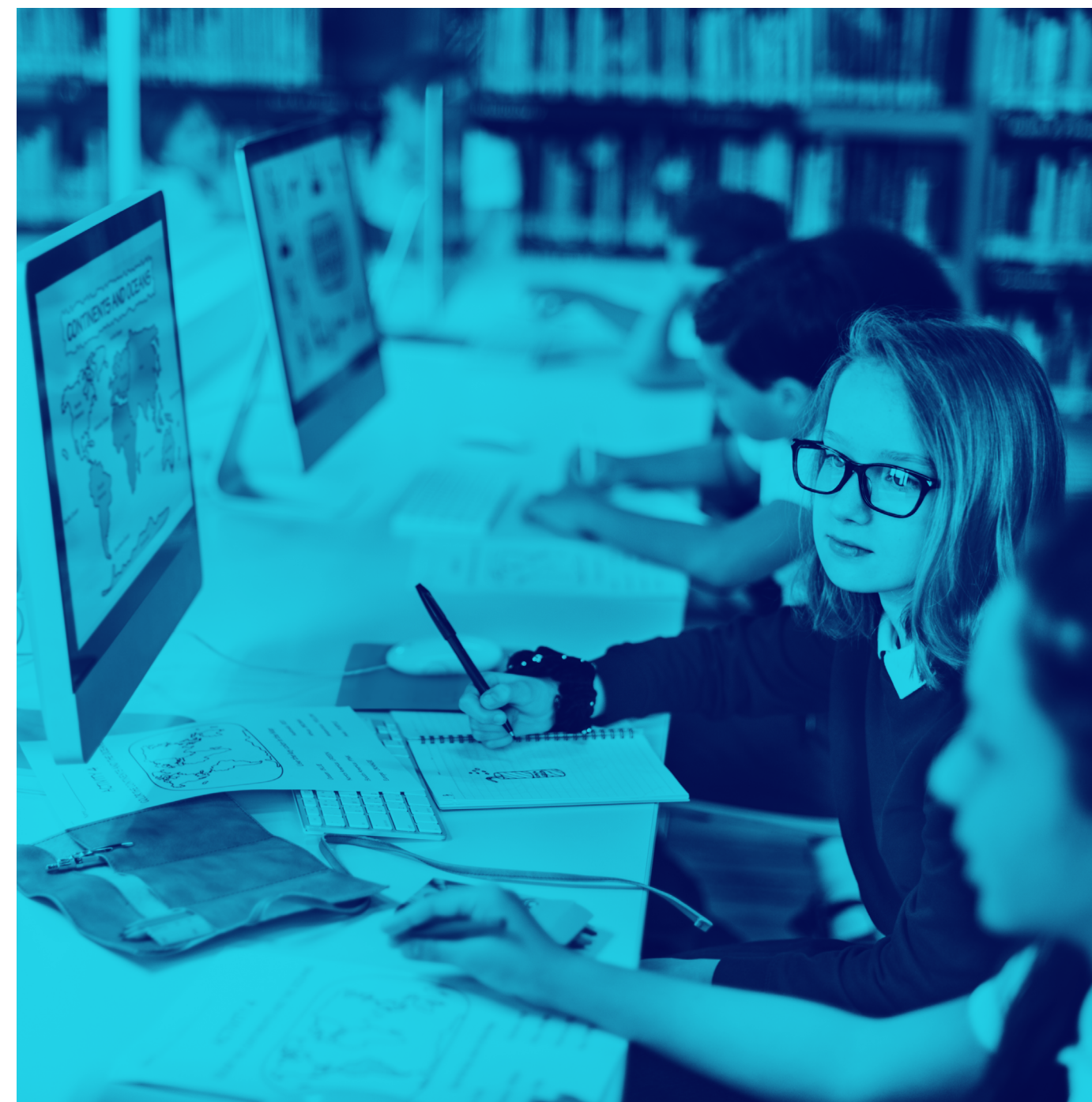
Nome	Site	Segmento	Soluções
Inglês na Ponta da Língua	inglesnapontadalingua.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Inglês via Skype	inglesviaskype.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Instituto Reconhecer	Sem informação	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Ipadfamilia.com.br	ipadfamilia.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Iped Cursos Online	iped.com.br	Educação Básica, Ensino de Idiomas e Cursos Livres e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Is Cool	iscoolapp.net	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
iSat	isat.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Já entendi educação e tecnologia	jaentendi.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
JaCheguei	jacheguei.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Joca	jornaljoca.com.br/portal	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Jovens Gênios	jovensgenios.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Joy Street S/A	joystreet.com.br/#contexto	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Kailua	institutokailua.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Kanttum	kanttum.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Kids Empreendu	play.google.com/store/apps/details?id=com.dojoh.kidsempreendu&hl=pt_BR	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Konnect	konnect.com.br/konnect-escolas	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Kriativar Educação e Tecnologia. ME	kriativar.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Kuau	kuau.com.br	Educação Básica	Plataformas Adaptativas
Kwigoo	kwigoo.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Leans Tecnologia	Sem informação	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Learn Cafe	learncafe.com/cursos-gratis	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Lemonaid	lemonaid.co/index.html	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Lernanto	lernanto.com/home	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Letras Programando Letras	Sem informação	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Libro Studio	libro.studio	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Lifelike	lifelike.net.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
LifenRoll	lifeshadowing.com.br	Educação Básica, Ensino Superior e Corporativo	Plataformas Adaptativas
Logou	logou.strikingly.com	Ensino Superior	Plataformas Adaptativas
Look Studios	lookstudios.com.br	Educação Básica e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Lukids	ludkids.com	Educação Básica	Jogos Educativos
Lyceum	lyceum.com.br	Educação Básica, Ensino Superior e Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional
Manabu	manabuacademy.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mandiga Cursos Criativos	mandinga.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mangahigh	mangahigh.com/pt-br	Educação Básica	Jogos Educativos
Mapa da Prova	mapadaprova.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Master Fluency	masterfluency.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Master Música	mastermusica.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mastertech	mastertech.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Matéria em Dia	materiaemdia.com	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Mba60	mba60.com	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
MD Cursos e Concursos (Jaleko)	med.jaleko.com.br/inicio	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Me passa aí	mepassaai.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Me Salva	mesalva.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Medroom	medroom.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Melhor Escola. Net	melhorescola.net	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional

Nome	Site	Segmento	Soluções
Mentes Digitais	mentesdigitais.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Menthor	menthor.co	Ensino Superior	Plataformas Adaptativas
Mercadoedu	mercadoedu.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Meritt (Mais Enem)	meritt.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Mettzer	mettzer.com	Ensino Superior	Plataformas Adaptativas
Meu Escolar	meuescolar.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Meu tutor	meututor.com.br	Educação Básica	Plataformas Adaptativas
Midiacode	midiaacode.com/aulas-smart-conectadas-com-o-midacode.html	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Minbe	minbe.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Mind the Graph	mindthegraph.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mira Educação	miraeducacao.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Mito Games	mitogames.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Mlearn	mlearn.com.br	Corporativo	Jogos Educativos
MOAH!	moah.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mobieducame	painel.mobieduca.me/login	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
MR Educacional	mreducacional.com.br/site/sobre	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Mundo da Elétrica	mundodaeletrica.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Mupi	tecsaladeaula.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Musical Work	musicalwork.blogspot.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Nexo	nexo.art.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
NFC Smart Book	nfcsmartbook.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Ni Digital Studio	nidigitalstudio.com/site	Educação Básica	Jogos Educativos
Niduu	niduu.com	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Núcleo de Resultados	nucleoderesultados.com	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Nutriserie	nutriserie.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
O que aprendi na Engenharia	oqueaprendinaengenharia.com	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
OAB de Bolso	oabdebolso.com	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
OiMaggie	oimaggie.com/#platform	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Olá Pais	olapais.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Outclass	outclassapp.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Palo Technology	palotec.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
PaperX	paperx.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Passei Direto	passeidireto.com	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Patrulha Eureka	patrulhaeureka.org/inicio	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
PeerHappy	peerhappy.com	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Pertoo	pertoo.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Perugluglu Interactive	perugluglu.com.br/sobre	Corporativo	Jogos Educativos
PG311	facebook.com/studio.pg311	Educação Básica	Jogos Educativos
Phitters	phitters.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Piraporiando	piraporiando.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Plape	plape.bi	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Plataforma do Letramento	plataformadoletramento.org.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Plataforma Juntos	juntosplatform.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Plataforma Murano	muranodesign.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Play2sell	p2s.me	Corporativo	Jogos Educativos
Playbook Deck	getplaybook.com	Cursos Livres	Jogos Educativos

Nome	Site	Segmento	Soluções
Playtable (Playmove)	playtable.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Pontinho Azul	pontinhoazul.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Ponto Educa	pontoeduca.com/site	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Pontue	pontue.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Portal Afinando o Cérebro	afinandocerebro.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Portal das Escolas	portaldasescolas.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Portal Educação	portaleducacao.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Prime time	primetimeenglish.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Pro Educacional	proeducacional.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Proesc (Inovados)	proesc.com	Educação Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional
Profes	profes.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Professores de Plantão	professoresdeplanta.com.br/#	Educação Básica	Plataformas Adaptativas
ProfSense	profsense.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Projeto Matematicando	inteceleri.com.br/quem-somos	Educação Básica	Jogos Educativos
Projeto Redação	projetoredacao.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Pro Educa	proleduca.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Pula Muralha	pulamuralha.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Qconcursos	blog.qconcursos.com/sobre-o-qconcursos-com	Educação Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
QG do Enem	enem.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
QMágico	qmagico.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Qrânio	qranio.com	Educação Básica e Corporativo	Jogos Educativos
QuatroVentos (Edunuvem)	quatroventos.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador Educacional
Quero na Escola	queronaescola.com.br	Educação Básica	Plataformas Adaptativas
QueroBolsa	querobolsa.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Questionizer	questionizer.me	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Questões e Questões	questoesquestoes.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Ragoo	ragoo.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Redação Nota 1000	redacaonota1000.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Redação Online	redacaonline.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Replay4.me	replay4.me	Cursos Livres e Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Responde aí	respondeai.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
ReZoom	rezoom.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Sábia Experience Tecnologia SA	sabia.com.br/index.php	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Sabixão	sabixao.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Saga Labs	sagalabs.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Saibalá	saibala.com.br/funcionamento	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Sala do Músico	saladomusico.com.br/index.php	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Salut!	salut.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Schoolastic	schoolastic-app.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Schoolking	schoolking.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Score	scoredados.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Signa	signaedu.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Silabe	silabe.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Sinapse Virtual	gruposinapsevirtual.com	Educação Básica	Jogos Educativos
Singol Games Educacionais Kiduca	kiduca.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
SingUp (Empresa Rits)	signup.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo

Nome	Site	Segmento	Soluções
Sistema Blox	sistemablox.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Sistema Zeus	sistemazeus.com.br	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Skep	skep.education/sobre	Cursos Livres	Plataformas Adaptativas
Skola	skola.digital/#	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Skore (residente cubo)	skore.io/pt-BR/use-cases	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Software Vendo e Aprendendo	Sem informação	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Sophia (Prima)	sophia.com.br/institucional/sobre-a-prima	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Spanos Games	spanosgames.com.br/ produtoseservicos.htm	Educação Básica	Jogos Educativos
Spreading	spreading.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Startup English	startupenglish.com.br	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Startup Mundi	startupmundi.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Stemblox	stemblox.cc	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Stoodi	stoodi.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
StoryMax	storymax.me	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Studos	studos.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Studying	studyingapp.net	Ed. Básica, Ensino Superior e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Sua Classe, Brasil	suaclasses.net.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Surdo para Surdo	surdoparasurdo.com.br	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Tabula	tabula.xyz	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Talent Matching (residente cubo)	talentmatching.com.br	Corporativo	Jogos Educativos
Tamboiro	tamboiro.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Tenda Digital	edu.tenda.digital	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
The Story Lab	Sem informação	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
TimoKids	timokids.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Tisa Educação 3.0	materiais.teltecsolutions.com.br/ curso-tisa-educacao-30	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Treina E-learning	treina.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Tribo Maza TK Game Studio	tribomazatk.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Trilha do Saber	proin.ueg.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Trippin	trippin.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Tuneduc	tuneduc.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Tutor Virtual	facebook.com/Tutor-Virtual-235835683212108/	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
TV na Escola	tvnaescola.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
U Can Change	ucanchange.com.br	Corporativo	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Uall	uall.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador Educacional
Udemy	udemy.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
UniPROF - Formação e Capacitação de Professores	uniprof.com.br	Educação Básica e Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
UniverSaúde	universaude.com.br	Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Universo de possibilidades	upedu.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Veduca	veduca.org	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Você Aprende Agora	voceaprendeagora.com	Ensino de Idiomas	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Voix	voixthegame.com	Educação Básica	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Vokare	vokare.com.br	Educação Básica	Sistema de Informação Estudantil SIS
Weeget	weeget.com.br	Cursos livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo

Nome	Site	Segmento	Soluções
Wingoo	wingoo.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
Witseed	witseed.com	Cursos Livres	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Wpensar	wpensar.com.br	Educação Básica	Sistema Gerenciador Educacional
WR3	wr3ead.com.br	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Conteúdo
Xmile	xmile.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Yggboard	yggboard.com	Corporativo	Sistema Gerenciador de Aprendizado
Yupi Play	yupiplay.com	Educação Básica	Jogos Educativos
Zelter Tecnologias Educacionais	fazgame.com.br	Educação Básica	Jogos Educativos
Zetesis	zetesis.net	Educação Básica e Ensino Superior	Sistema Gerenciador de Aprendizado



Atores e parceiros

Os atores do ecossistema que fizeram parte do processo de investigação e colaboraram para a identificação de edtechs:

- Associação Baiana de Startups
- Sebrae
- Incubadora do Instituto Federal de Rondônia (Ifro)
- Centro de Empreendedorismo e Incubação (CEI) de Goiás
- Fundação Leman
- Finep
- Aceleradora Future Education
- Ulbratech do Tocantins
- Comunidades de startups: Jerimum Valley, Buriti Valley, Sururu Valley, Rapadura Valley, Carranca Valley, Cajuína Valley, Aquiri Valley, Jaquari Valley, Açai Valley, Ilha Valley, São Pedro Valley, Zebu Valley, Capi Valley, Red Foot, Manguezal, Colmeia, ZeroOnze e as das cidades de Brasília, Goiânia, Salvador, Quixadá, João Pessoa, Campina Grande, Aracaju, Macapá, Rondônia, Boa Vista, Campinas, Sorocaba, Ribeirão Preto, São José dos Campos, Juiz de Fora, Ponta Grossa, Foz do Iguaçu, Cascavel, Porto Alegre, Caxias do Sul, Gramado, Joinville, Blumenau, Chapecó

Agradecimentos

Eduardo Lobo,

presidente da Associação Baiana de Startups

Goreth Reis,

do Instituto Federal de Rondônia

Cintia Fernandes,

da Ulbratech de Tocantins

Thiago Chaer,

fundador da Future Education

Marília Coelho,

Secretaria de Tecnologia do Estado do Ceará

Paulo Tomazinho,

integrante do Comitê Edtech

Newton Campos,

integrante do Comitê Edtech

Profissionais do Sebrae

que auxiliaram na busca de informações

Todos os empreendedores de edtechs

que colaboraram ao responder os e-mails e telefonemas



EXPEDIENTE

Responsáveis pela realização do mapeamento

Presidente Abstartups

Amure Pinho

Diretor-geral Abstartups

Rafael Ribeiro

Diretora- Presidente do CIEB

Lúcia Gomes Vieira Dellagnelo

Coordenação CIEB

Mairum Andrade

Coordenação do Mapeamento

Flávia Cristina Martins Mendes

Edição e Diagramação

Agência Visconde

Filipe Motoike

Equipe área Ecossistemas da Abstartups

Marcos Medeiros

Marco Bissi

